

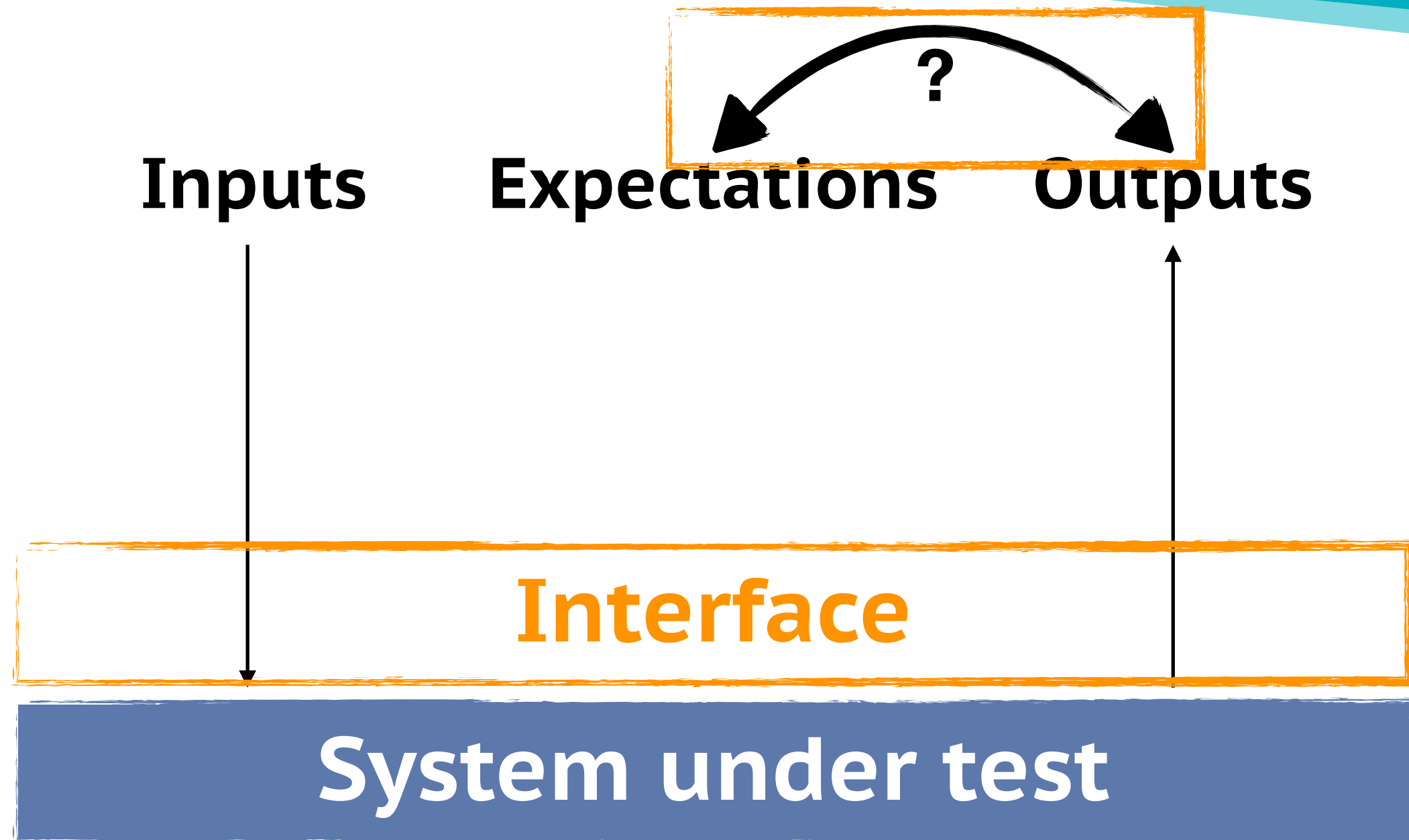


Studio d'innovation digitale, en mode Agile

Tests automatisés

C'est quoi un test ?

Définition



Les différents types

Le plus petit

Tests Unitaires

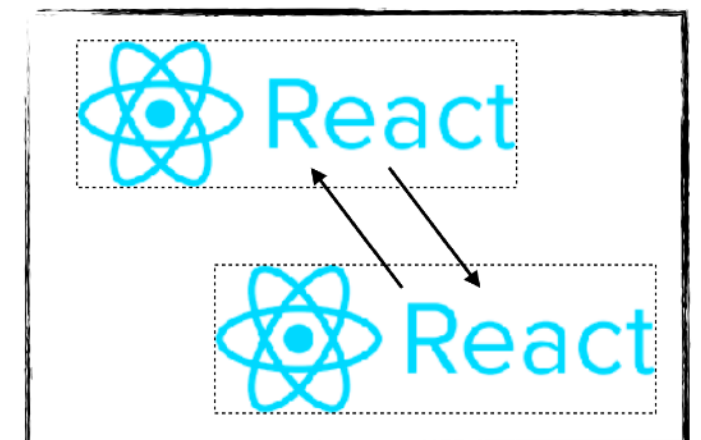
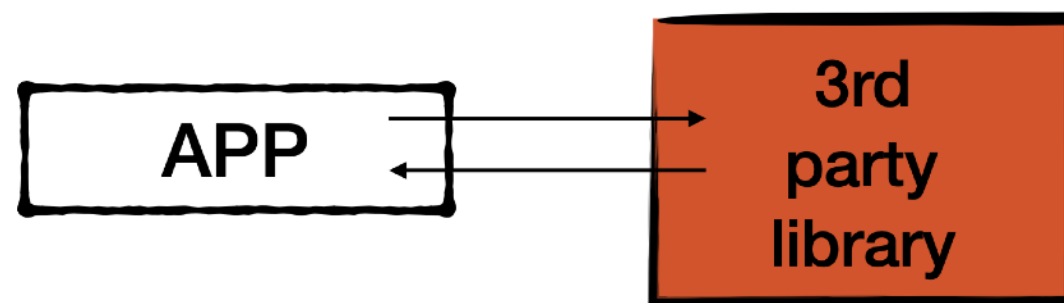
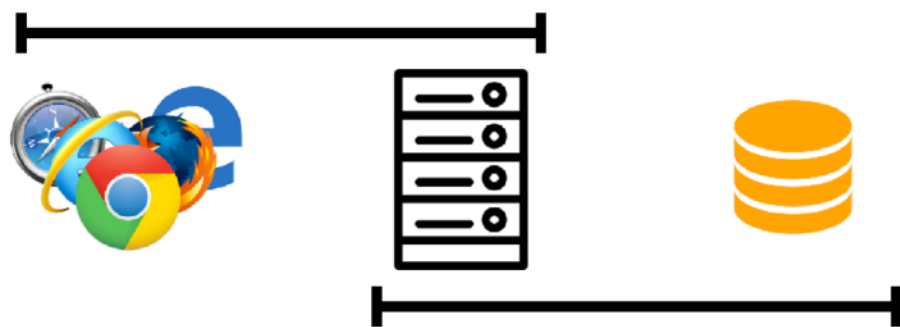
Rapides

Indépendants

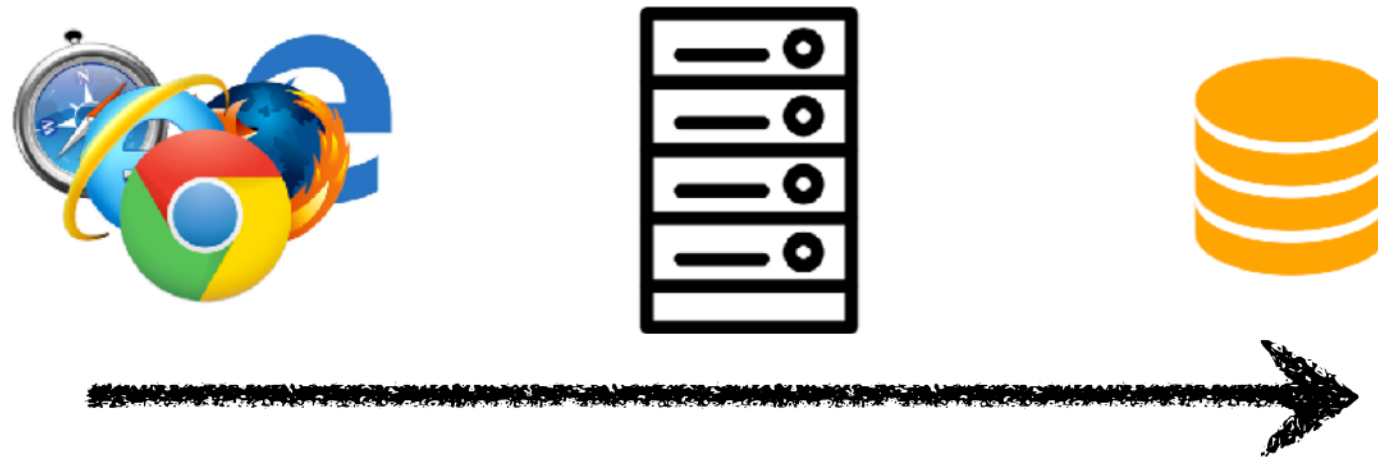
Fiables

Plus on est de fous...

Tests d'intégration



Tests d'acceptances



Vision utilisateur

Behavior Driven Development

Mutation Testing

Test de test

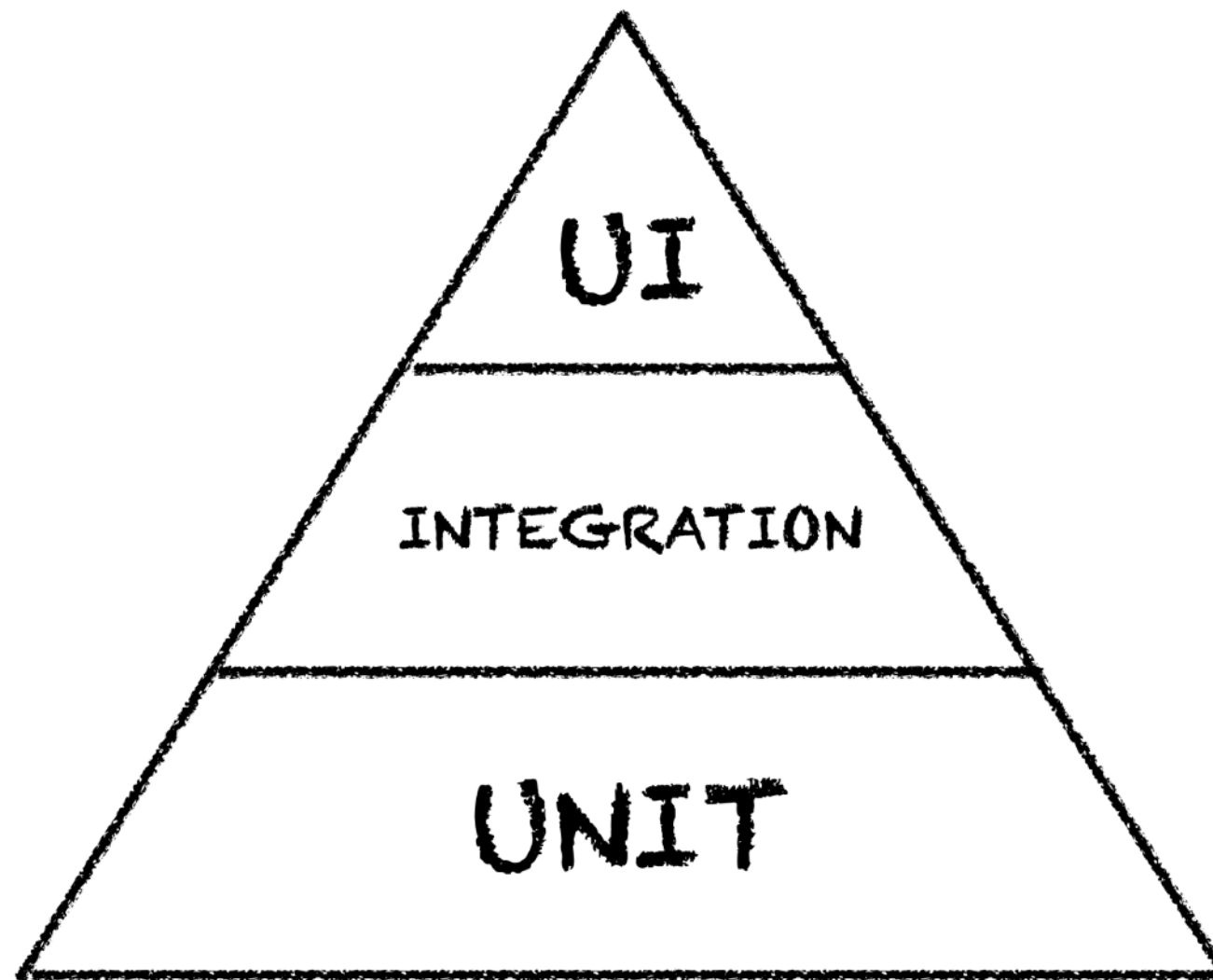
Generative Testing

Property Based Testing

Invariants

Organisation

La pyramide des tests



Pourquoi tester ?

Qualité

Non régression

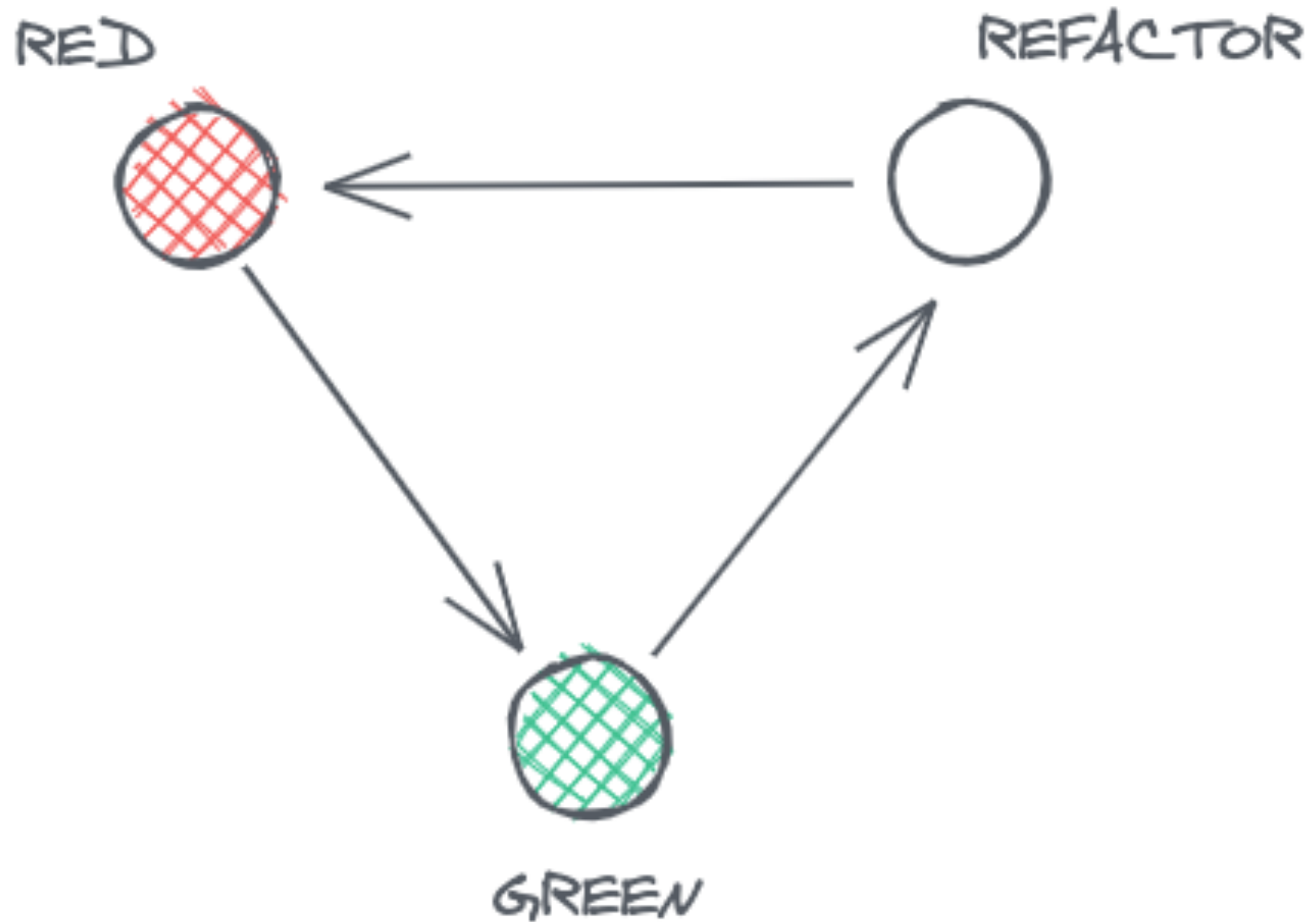
Fast Feedback Loop

Meilleur code

Documentation vivante

En pratique

Test Driven Development



Fabriqu  avec Excalidraw

Assertions

~~Excepted true to be false~~

Excepted 500 to be 200

Excepted [1, 2, 3] to contains 4

~~testIsValid1~~

testShouldBeValidWhenUserIsAdmin

Smoke tests



Quelques remarques

Code coverage

Anything that be measured and rewarded will be gamed.

An adaption of Goodhart's Law

<https://danielmiessler.com/blog/how-to-create-bad-metrics-incentivize-wrong-behaviors/>

J'ai fini, il me reste à ajouter des tests.

Pas mon job

Le client ne paye pas pour avoir des Junits

Pour aller plus loin

Test && Commit || Revert

Chaos Engineering



A vous de jouer

Tester c'est douter

Mais essayez quand même !